

## 興大 2 新創團隊 榮獲教育部 100 萬創業獎勵金

[感謝本校秘書室媒體公關組提供資料](#)

教育部青年發展署創新創業計畫 5/1 公告評選結果，「幻境工程」及「獅子山翻轉教育平台(SLEP)」兩團隊入選，創業內容為真人 3D 虛擬形象及免費線上證照教育課程，總共獲得 100 萬創業獎勵金。

中興大學管理學院磐石產學研究中心集結學校內各創業計畫與單位，如生醫產業與新農業創新創業人才培育計畫、教育部大專校院推動創新創業教育計畫、管理學院與生命科學院創業學程、興大醫創、興創基地，並且將 EMBA 校友導入學生創業輔導，成為學生創業的指南針，一舉協助團隊獲得教育部 U-start 計畫創業補助。

「幻境工程」團隊隊長林佩萱目前就讀國立中興大學電機工程學系，曾帶領團隊參與同濟大學主辦「2023 年第八屆海峽兩岸青少年創客大賽」獲成人組一等獎、「2022 年第七屆海峽兩岸青少年創客大賽」獲成人組二等獎、「2021 年第六屆海峽兩岸青少年創客大賽」獲成人組二等獎，並於「2022 年第七屆海峽兩岸青少年創客大賽」榮獲優秀指導教師，以及參與「2023 潮創客大賽」獲得新創團隊組季軍。並與徐瑋琳和吳貞霓組成幻境工程團隊參與中興大學產學研鏈結中心(興創基地)主辦「2023 興創競技場」創新創業競賽獲得創意構想組潛力獎。

近年由於新冠肺炎的影響，加速了 AI、元宇宙、虛擬實境的發展浪潮，尤其是在 2021 年 NVIDIA 創始人黃仁勳在發表會上使用虛擬形象更使元宇宙一詞成為年度熱搜。未來大眾可在元宇宙內工作、社交、娛樂和購物。幻境工程團隊認為元宇宙將是下一個顛覆世代的領域，集結校內外競賽的經驗及專業知識，期望成為帶領人們進入元宇宙的第一道門，推出一系列真人 3D 虛擬形象技術，使用一秒完成人像拍攝、幾分鐘快速生成 3D 建模的攝影艙，後續可應用於線上虛擬社交、真人動態貼圖、渲染影片、3D 列印公仔、文創商品等，透過這些創新技術用戶將能夠沉浸於前所未有的虛擬世界，體驗身臨其境的感受，希望透過藉由科技為文創產業注入新活力，為社會帶來更多的美好。想了解更多團隊詳細資訊可至 <https://reurl.cc/GjAyWW> 參閱。

「獅子山翻轉教育平台 (SLEP)」團隊以扁平式組織共責分工，三位主要負責人為興大食生系大三 徐元庭、東海大學社工系大四吳佑庭及清華大學跨院國際碩二范保穎同學，並由興大食品暨應用生物科技學系蔡碩文老師、中臺科大食品系李煜玲老師以及僑光科大餐管系張惠琴老師，及業師華慧敏助理教授共同指導。

SLEP 建立線上乙丙級考證教育平台，為解決老師、學生在術科學習中遇到的各種困難和障礙。該平台將成為台灣首家以 4K+ 高品質、多重視角（第一視角、俯視鳥瞰）拍攝考試影片的教育平台。團隊成員來自不同專業領域，具有豐富的學習和教學經驗，且善用高教資源並以多媒體管道解決術科教學上的各種問題，此外並透過教學、合作、廣告、自媒體的收益，取得自主獨立的經濟能力，擺脫一般教育平台必須依賴補助的財務困境。團隊營運目標是在計畫啟動後 12 個月內達到損益兩平，且達到毛利 80% 以上的智力密集型服務公司。

SLEP 成員擁有超過 50 張證照及各級比賽得獎經驗，指導老師不但學經歷完整，均擔任各大比賽及國家檢定監評與命題委員。SLEP 是年輕活力的團隊將貢獻己身所學，為台灣的證照檢定教育帶來更細緻的教學方法和具體的解決方案！ 有關我們的資訊請點連結：<https://reurl.cc/0v1ADA>

中興大學磐石產學研究中心本計畫之主持人林谷合教授表示，中興大學多年來一直鼓勵學生勇敢創業，透過中心提供學生創業團隊完善的輔導資源，適時給予技術輔導及經營管理協助，從創業啟蒙、組隊、實質創業到成立公司，未來將持續配合教育部 U-start 創新創業計畫，幫助學生一圓創業夢，這也是中興大學在教育領域的一大成就。